



Paris, le 17 octobre 2024

## PARIS GAMES WEEK 2024, LA POP CULTURE À L'HONNEUR, AVEC POUR LA 1<sup>ère</sup> FOIS UN QUARTIER MANGA

La Paris Games Week 2024 élargit ses horizons au-delà des frontières du jeu vidéo, véritable carrefour de la pop culture, sous toutes ses facettes. Cette année, l'événement franchit une nouvelle étape en accueillant pour la première fois un grand espace manga, dans le décor dépaysant d'un Shōtengai japonais.

## Une immersion dans la culture japonaise, à Paris

Ce nouvel espace, baptisé « Quartier Manga by Mangas.IO », s'étend sur près de 400 m², offrant aux passionnés un véritable voyage au Japon — sans quitter Paris! Il reconstituera l'atmosphère unique d'un Shōtengai, ces rues commerçantes typiques du Japon, pour un dépaysement total.

## Un rendez-vous indispensable pour les fans de mangas

Le géant de l'édition manga Glénat sera présent, aux côtés d'autres maisons d'édition renommées telles que Mahô Éditions, Shiba Edition, et Nazca Éditions. Cette concentration d'éditeurs prestigieux promet aux visiteurs un accès privilégié aux dernières nouveautés et aux rééditions de classiques du genre — mais aussi à des produits dérivés en édition limitée, ainsi qu'à des jeux-concours exclusifs.

## Un photocall unique en son genre

Enfin, l'une des expériences incontournables du Quartier Manga sera l'opportunité exceptionnelle de prendre une photo-souvenir aux côtés d'une statue géante de Luffy, le légendaire héros de *One Piece*.

Avec l'introduction de ce nouveau Quartier Manga, la Paris Games Week 2024 affirme sa position de rendez-vous incontournable de la *pop culture* en France. Plus que jamais, le salon entend créer des ponts entre différentes formes d'expression culturelle, offrant aux visiteurs une expérience enrichissante qui va au-delà du seul univers du jeu vidéo.



BEYOND Nicolas BRODIEZ - 06 15 93 52 10 - nbrodiez@beyond-pr.com

À propos du SELL, Syndicat des éditeurs de Logiciels de Loisirs - www.sell.fr
Le SELL est l'association professionnel qui représente en France les éditeurs de jeux vidéos. Le SELL
compte vingt-six adhérents, il promeut et défend les intérêts collectéfis des éditeurs de jeux vidéo dans
les différents domaines où ils sont engagés, contribue à la structuration du marché et à sa reconnaissance
par tous les professionnels, les pouvoirs publics et les consommateurs. Le SELL représente la volonté
d'engagement et de responsabilisation de l'industrie en menant des actions en faveur de la diversit dans
le jeux vidéo. Le SELL soutient et informe sur la norme européenne PEGI, système de classification du
contenu des jeux vidéo, qui propose des informations fiables et faciles à comprendre sous forme de labels



